

Capítulo 2

Pensando em Vulnerabilidades, Ameaças e Riscos

Objetivos

- ❑ Avaliar ameaças e riscos à segurança de redes.
 - ❑ Após concluir este capítulo, você estará preparado para executar as seguintes tarefas:
-

Tarefas

- ❑ Identificar as necessidades de segurança de rede.
 - ❑ Identificar algumas das causas dos problemas de segurança de rede.
 - ❑ Identificar características e fatores motivadores de invasão de rede.
-

Tarefas

- ❑ Identificar as ameaças mais significativas na segurança de rede.
 - ❑ Conceituar vulnerabilidade, ameaça, risco e gerenciamento de risco.
-

Por que segurança ... ?

- Porque para garantir a segurança nos negócios é preciso atualizar constantemente as defesas para reduzir a vulnerabilidade às ameaças inovadoras dos invasores.
-

Desafios

- ❑ **Segurança** é difícil de ser implementada uniformemente em toda a empresa.
 - ❑ Escolha de uma alternativa ou combinação adequada de diversas opções de soluções.
-

Desafios

- ❑ Escolher entre várias opções diferentes e disponíveis e adotar aquelas que satisfaçam os requisitos exclusivos da rede e dos negócios.
-

Desafios

- Os produtos diferentes devem ser integrados em toda a empresa a fim de se atingir uma única política de segurança estável.
-

Porque temos problemas de segurança

- Fragilidade da Tecnologia
 - Fragilidade de Configuração
 - Fragilidade da Política de Segurança
-

Fragilidade da Tecnologia

TCP/IP

Sistema Operacional

Equipamentos de Rede

Fragilidade de Configuração

- São problemas causados pelo fato de **não se configurar equipamentos interligados** para impedir problemas de segurança conhecidos ou prováveis.
-

Fragilidade de Configuração

- ❑ Considerações *default* inseguras nos produtos.
 - ❑ Equipamento de rede configurado equivocadamente.
 - ❑ Contas de usuários inseguras.
 - ❑ Contas de sistemas com senhas previsíveis.
-

Fragilidade do Equipamento de Rede

- Proteção de senha insegura
 - Falhas de autenticação
 - Protocolos de Roteamento
 - Brechas no Firewall
-

Fragilidades da Política de Segurança

- Falta de uma política escrita.
 - Políticas internas
 - Falta de continuidade dos negócios
 - Controles de acesso para equipamentos de rede não são aplicados.
 - A administração de segurança é negligente, inclusive a monitoração e a auditoria.
-

Fragilidades da Política de Segurança

- ❑ Falta de conhecimento sobre ataques.
 - ❑ Alterações e instalação de software e hardware não seguem a política.
 - ❑ Falta de Planejamento de Contingência.
-

Conheça seus invasores

□ **Script Kiddie**

Não possuem muita habilidade.

Mas teve a sorte de encontrar um sistema remoto que não aplicou o *patch* de correção a tempo.

Script Kiddie

- São bons na razão inversamente proporcional à negligência de administradores/usuários que não acompanham listas de segurança e demais páginas de fornecedores ou CERT (Computer Emergency Response Team)
-

Script Kiddie

- ❑ Um invasor que faz intrusão vinculada a uma falha conhecida.
 - ❑ Não buscam informações e/ou máquinas específicas. Ou seja, ganhar acesso de root.
 - ❑ Basta ter acesso para desconfigurar home pages de forma mais fácil possível.
-

Script Kiddie

- Sua técnica consiste em ficar revirando a Internet atrás de máquinas vulneráveis e fazer explorações com *exploits*, ferramentas que permitam explorar as falhas em serviços.
-

Script Kiddie

- ❑ Podem desenvolver suas próprias ferramentas.
 - ❑ Existem os que não conhecem nenhuma técnica, e tudo o que sabem é executar as ferramentas fornecidas por outro script kiddie.
-

Cracker

- ❑ Um invasor de bons conhecimentos técnicos e assim sendo, ele será capaz de apagar seus rastros de maneira mais sutil.
 - ❑ Se caracteriza pelo alto nível técnico, na medida em que cada passo da invasão é realmente estudado e bem pensado.
-

Cracker

- ❑ Busca dados como configurações padrões ou senhas padrões que ele possa explorar.
 - ❑ Tem capacidade para desenvolve seus próprios *exploits*. São geniais e criativos para a má intenção.
 - ❑ Realiza ataques inteligentes para comprometer a segurança da rede.
-

Cracker

- ❑ Suas atitudes furtivas poderão enganar até aos mais experientes administradores.
 - ❑ São os verdadeiros invasores (intrusos) ou até mesmo criminosos cibernéticos.
-

Hacker

- Um programador apaixonado.
Constroem e tornam o mundo melhor.

Exemplos:

Stallman, Linus Torvalds, Ada Lovelace,
Douglas Engelbart, Dennis Ritchie, Ken
Thompson, Arnaldo Melo, Marcelo Tossati, Alan
Cox,

Não são fúteis desconfiguradores de páginas.

Hacker

- (Hacking ou Hacking Ético)

Programador ou administrador que se reserva a questionar os problemas de segurança nas tecnologias disponíveis e as formas de provar o conceito do que é discutido.

Hacker Ético

- Uma pessoa que investiga a integridade e a segurança de uma rede ou sistema operacional.
 - Usa o conhecimento avançado sobre SW e HW para entrar no sistema através de formas inovadoras.
-

Hacker Ético

- ❑ Compartilha seu conhecimento gratuitamente através da Internet.
 - ❑ Não usa de más intenções. Tenta oferecer um serviço à comunidade interessada.
-

Conceito de Invasor

- ❑ Script Kiddie
 - ❑ Cracker
 - ❑ Hacker
 - ❑ Phracker (pessoas que fazem acesso não autorizado a **recursos de telecomunicações**)
-

Características de um Invasor

- ❑ Sabem codificar em várias linguagens de programação.
 - ❑ Conhecimentos aprofundados sobre ferramentas, serviços e protocolos.
 - ❑ Grande experiência com Internet.
 - ❑ Conhecem intimamente pelo menos dois Soss.
-

Características de um Invasor

- ❑ Têm um tipo de trabalho que usa redes. Usam equipamentos como se fossem modo de vida.
 - ❑ Colecionam SW e HW.
 - ❑ Têm vários computadores para trabalhar.
-

Motivos para ameaças

- Exploração de emoções (Notoriedade, Diversão).
 - Concorrência de mercado
 - Inimigos políticos
 - Ladrões (atividades furtivas)
 - Espiões (Espionagem industrial)
-

Motivos para ameaças

- ❑ Funcionários hostis:
empregados ou antigos empregados,
vingança, ataque de Troca de Senhas
ou Sessões Abertas)
 - ❑ Investigação legal.
-

Vulnerabilidades

- ❑ Ausência de proteção cobrindo uma ou mais ameaças.
 - ❑ Fraquezas no sistema de proteção.
 - ❑ **Vulnerabilidades são claramente associadas com ameaças.**
-

Exemplos

- ❑ **A ameaça a acesso não autorizado está ligada a controles de acesso inadequados.**
 - ❑ **A ameaça de perda de dados críticos e apoio ao processamento se deve ao planejamento de contingência ineficaz.**
-

Exemplo

- **A ameaça de incêndio está associada a vulnerabilidade da prevenção contra incêndio inadequada.**
-

Bens

Bens Tangíveis

Aqueles que são palpáveis: HW, SW, suprimentos, documentações, ...

Bens Intangíveis

Pessoa, reputação, motivação, moral, boa vontade, oportunidade, ...

Bens

- Os bens mais importantes são as **informações**.
 - **Informações** ficam em algum lugar entre os bens tangíveis e os intangíveis.
-

Informações Sensíveis

- **Informações**, que se **perdidas**, mal usadas, acessadas por pessoas **não autorizadas**, ou **modificadas**, podem prejudicar uma organização, quanto ao funcionamento de um negócio ou a privacidade de pessoas.
-

O que é uma **ameaça** ?

- Uma **ameaça** é algum fato que pode **ocorrer e acarretar algum perigo** a um bem.
 - Tal fato, se ocorrer, será causador de perda.
 - É a **tentativa de um ataque**.
-

Agente de uma ameaça

- ❑ É uma entidade que pode iniciar a ocorrência de uma ameaça.
 - ❑ Entidade: uma pessoa:
invasor / intruso
-

Ameaças Não-Intencionais

- ❑ Erros humanos,
 - ❑ Falhas em equipamentos,
 - ❑ Desastres naturais,
 - ❑ Problemas em comunicações.
-

Ameaças Intencionais

- ❑ Furto de informação,
 - ❑ Vandalismo,
 - ❑ Utilização de recursos, violando as medidas de segurança.
-

Impacto

- Resultados indesejados da ocorrência de uma ameaça contra um bem, que resulta em perda mensurável para uma organização.

 - Quase todo **risco** tem um impacto, embora de difícil previsão.
-

Risco

- ❑ É uma medida da **probabilidade da ocorrência de uma ameaça.**
 - ❑ É a probabilidade do evento causador de perda ocorrer.
 - ❑ Oficialmente, **um risco corresponde ao grau de perda.**
-

Ameaças, Riscos, Severidade

- ❑ Ameaças variam em severidade.
 - ❑ **Severidade:** grau de dano que a ocorrência de uma ameaça pode causar.
 - ❑ Riscos variam em probabilidade.
-

Tipos de Ameaças à Segurança

- Acesso não-autorizado
 - Reconhecimento
 - Recusa de Serviço
 - Manipulação de Dados
-

Acesso Não-Autorizado

- ❑ Objetivo: obter acesso como administrador num computador remoto.
 - ❑ Controlar o computador de destino e/ou acessar outros interligados.
-

Formas de Acesso Não-Autorizado

- Acesso inicial
 - Com base em senhas
 - Privilegiado
 - Acesso secundário
 - Permissão de acesso remoto
 - Vulnerabilidades de programa
 - Arquivos não autorizados
-

Reconhecimento

- Monitoramento de vulnerabilidades, serviços, sistemas ou tráfego de rede, no sentido de levantar informações visando um ataque futuro.
-

Formas de Reconhecimento

- ❑ Varreduras de porta

 - ❑ Investigação:
 - observação passiva do tráfego de rede com um utilitário, visando padrões de tráfego ou capturar pacotes para análise e furto de informação.
 - *Snooping* de rede (*sniffing* de pacotes)
-

Recusa de Serviço

- ❑ Denial of Service (DoS)
 - ❑ Tentativa de desativar ou corromper serviços, sistemas ou redes, no sentido de impedir o funcionamento normal.
-

Formas de Recusa de Serviço

- Sobrecarga de recurso
 - Distributed Denial of Service
 - Bombas de email
-

Manipulação de Dados

- Captura, alteração e repetição de dados através de um canal de comunicação.
 - Falsificação de IP
 - Repetição de sessão
 - Repúdio
-

Falsificação de IP

- ❑ Ocorre quando um invasor da fora de uma rede, finge ser um computador confiável dentro da rede.
 - ❑ O IP usado está dentro do intervalo da rede invadida, ou é usado um IP externo autorizado, confiável, e para o qual é disponibilizado acesso a recursos na rede.
-

Falsificação de IP

- ❑ Ocorre através da manipulação de pacotes IP.
 - ❑ Um endereço IP de origem de um computador confiável, é falsificado para assumir identidade de uma máquina válida, para obter privilégios de acesso no computador invadido.
-

Segurança da Informação

- ❑ Somente **pessoas devidamente autorizadas** devem estar habilitadas a **ler, criar, apagar ou modificar** informações.

 - ❑ **Controlar o acesso** às informações.
-

Controle de acesso: quatro requisitos

- ❑ (1) Manter confidenciais informações pessoais sensíveis (**privacidade**).
 - ❑ (2) Manter **integridade** e precisão das informações e dos programas que a gerenciam.
-

Controle de acesso: quatro requisitos

- ❑ (3) Garantir que os sistemas, informações e serviços estejam disponíveis (acessíveis) para aqueles que devem ter acesso.
 - ❑ (4) Garantir que todos os aspectos da operação de um SI estejam de acordo com as leis, regulamentos, licenças, contratos e princípios éticos estabelecidos.
-

Sobre requisitos

- ❑ Impedir acesso a alguns usuários (requisito 1) e autorizar fácil acesso a outros (requisito 3) requer **filtragem** muito bem feita.
 - ❑ **Filtragem**, corresponde a introdução de **controles de segurança** que visem a reduzir riscos.
-

Exemplos de Ameaças aos Quatro Requisitos

Confidencialidade
Integridade
Acessibilidade
Leis / Ética

Ameaças

- Cavalos de Tróia
 - Vírus
 - Worms
 - Vazamento de Informações
 - Elevação de Privilégios
 - Pirataria
 - Falhas de Hardware
 - Fraude
-

Ameaças

- Falsificação
 - Backdoor
 - Desfalque
 - Incêndios ou Desastres Naturais
-

Ameaças

- Erros de Programadores
 - Sniffers
 - Entrada Inesperada
 - Furto de informação
-

Cavalo de Tróia

- ❑ Programa que se apresenta executando uma tarefa e na realidade faz outra.
 - ❑ Ameaça à: C, I, A.
 - ❑ Prevenção: muito difícil.
 - ❑ Detecção: pode ser muito difícil.
 - ❑ Severidade: potencialmente muito elevada.
-

Vírus

- ❑ É um programa que infecta outros programas por modificá-los. A modificação inclui uma cópia do vírus, o qual pode então infectar outros.
 - ❑ Ameaça à: I, A
 - ❑ Prevenção: pode ser difícil.
 - ❑ Detecção: normalmente imediata.
 - ❑ Severidade: pode ser baixa ou potencialmente muito elevada.
-

Worms

- ❑ É um programa usa conexões de rede para se espalhar de sistema a sistema.
- ❑ Uma vez ativo, um *worm* pode comportar-se como a vírus, pode implantar programas cavalos de tróia ou realizar qualquer ação destrutiva.
- ❑ Um *worm* se replica usando facilidade de email, capacidade de execução remota e capacidade de *login* remoto.

Worms

- ❑ Ameaça à: Integridade, Acessibilidade.
 - ❑ Prevenção: pode ser difícil.
 - ❑ Detecção: normalmente imediata, através de antivírus.
 - ❑ Severidade: pode ser baixa ou potencialmente muito elevada.
-

Pirataria de Software

- Cópia ilegal de software e documentação e re-embalagem para comercialização.
 - Ameaça à: Leis / Ética
 - Prevenção: muito difícil.
 - Detecção: Pode ser difícil.
 - Frequência: extremamente comum.
 - Severidade: Potencialmente muito elevada.
-

Erros de Programadores

- ❑ Erros naturais de programação ao codificar, provocando *bugs* em proporções alarmantes.
 - ❑ Ameaças à: C, I, A
 - ❑ Prevenção impossível.
 - ❑ Detecção: às vezes difícil
 - ❑ Frequência: comum.
 - ❑ Severidade: potencialmente muito elevada.
-

Sniffers

- ❑ Programas que podem ler qualquer aspecto de tráfego em uma rede, como por exemplo, capturando senhas, emails e arquivos.
 - ❑ Ameaça à: Confidencialidade.
 - ❑ Prevenção: impossível.
 - ❑ Detecção: possivelmente detectados.
 - ❑ Severidade: potencialmente muito elevada.
-

Desfalque

- Normalmente se refere a furto de dinheiro.
 - Ameaça à: integridade e recursos.
 - Prevenção: difícil.
 - Detecção: pode ser difícil.
 - Frequência: desconhecida.
 - Severidade: potencialmente muito elevada.
-

Fraude

- ❑ Qualquer exploração de um sistema de informação tentando enganar uma organização ou tomar seus recursos.
 - ❑ Ameaça à: Integridade.
 - ❑ Prevenção: difícil.
 - ❑ Detecção: difícil.
 - ❑ Frequência: desconhecida.
 - ❑ Severidade: potencialmente muito elevada.
-

Falsificação

- Criação ilegal de documentos ou registros, intencionalmente produzidos como reais.
 - Ameaça à: I e outros recursos.
 - Prevenção: pode ser difícil.
 - Detecção: pode ser difícil.
 - Frequência: desconhecida.
 - Severidade: potencialmente muito elevada.
-

Backdoor

- ❑ Um programa que é colocado numa máquina, como se fosse um serviço associado a uma porta, mas que tem a incumbência de fazer uma intrusão.
 - ❑ Ameaça à: C. I, A.
 - ❑ Prevenção: muito difícil.
 - ❑ Detecção: possivelmente detectável.
 - ❑ Severidade: potencialmente muito elevada.
-

Controles e Proteções

- ❑ **Controles** são procedimentos ou medidas que reduzem a probabilidade associada aos riscos.
 - ❑ **Proteções** são controles físicos, mecanismos, ou políticas, que protegem os bens de ameaças.
 - ❑ **Exemplos de proteção:** alarmes, senhas, controles de acesso.
-

Custos das Medidas

- ❑ Os gastos com segurança devem ser justificados como qualquer outro.
 - ❑ A chave para selecionar medidas de seguranças adequadas é a habilidade de estimar a redução em perdas depois da implementação de certas proteções.
-

Custo-Benefício

- ❑ Uma análise de custo-benefício permite justificar cada proteção proposta.
 - ❑ O custo das medidas de segurança deve ser sempre inferior ao valor das perdas evitadas.
-

Exposições

- **Exposições** são áreas da rede com probabilidade de “**quebra**” maior que outras.
-

Especialista em Segurança

- Apresentar **controles para modificar as exposições**, de modo que todos os eventos de determinada severidade tenham a mesma probabilidade.
 - **Minimizar o custo de controles**, ao mesmo tempo, **maximizando a redução de exposições**.
-

Gerenciamento de Riscos

- Espectro de atividades, incluindo os controles, procedimentos físicos, técnicos e administrativos, que levam a soluções de segurança de baixo custo.
-

Gerenciamento de Riscos

- Procura obter as proteções mais efetivas contra ameaças intencionais (deliberadas) ou não intencionais (acidentais) contra um sistema computacional.
-

Gerenciamento de Riscos

- ❑ Tem quatro partes fundamentais.
 - ❑ **Análise de Risco** (determinação de risco)
 - ❑ **Seleção de Proteção**
 - ❑ **Certificação e Credenciamento**
 - ❑ **Plano de Contingência**
-

Análise Risco

- ❑ Pedra fundamental da gerência de riscos.
 - ❑ Procedimentos para estimar a probabilidade de ameaças e perdas que podem ocorrer devido a vulnerabilidade do sistema.
-

Análise de Risco

- O propósito é ajudar a detectar proteções de baixo custo e prover o nível de proteção necessário.
-

Seleção de Proteção

- ❑ Os gerentes devem selecionar proteções que diminuem certas ameaças.
 - ❑ Devem determinar um nível de risco tolerável e implementar proteções de baixo custo para reduzir perdas em nível aceitável.
-

Seleção de Proteção

- As proteções podem atuar de diversos modos:
 - Reduzir a possibilidade de ocorrência de ameaças.
 - Reduzir o impacto das ocorrências das ameaças.
 - Facilitar a recuperação das ocorrências das ameaças.



Seleção de Proteção

- ❑ A gerência deve focalizar áreas que têm grande potencial para perdas.
 - ❑ As proteções devem ter boa relação custo-benefício, isto é, trazer mais retorno que os gastos com implementação e manutenção.
-

Certificação

- ❑ Podem ser importantes elementos da gerência de risco.
 - ❑ Certificação é **verificação técnica** de que as proteções e controles selecionados são adequados e funcionam corretamente.
-

Credenciamento

- **Credenciamento** é a autorização oficial para operação, correções de segurança ou suspensão de certas atividades.
-

Plano de Contingência

- ❑ Eventos indesejados acontecem, independente da eficiência do programa de segurança.
 - ❑ Permite uma resposta controlada que minimiza danos e recupera operações o mais rápido possível.
-

Plano de Contingência

- É um documento ou conjunto de documentos que permitem ações antes, durante, e depois da ocorrência de evento não desejado (desastre) que interrompe operações da rede.
-

Avaliando ameaças

- Exemplos (material escrito, distribuído em aula)
 - Caracterizando ameaças.
 - Examinar as ameaças possíveis à uma rede.
-