

The Cyclops Project
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR



Computação Gráfica:

Métodos, Técnicas e Ferramentas para Visualização de Dados no Computador

Prof. Dr. rer.nat. Aldo von Wangenheim



Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC



Parte I: Computação Gráfica Básica

Implementações em Smalltalk

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC



The Cyclops Project
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR



Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk

1. Conceitos Básicos

- O que é computação Gráfica ?
- Frame Buffer
- Display File
- Viewport
- Sistema de Coordenadas Normalizado (2D)
- Transformação de Viewport (2D)

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC



The Cyclops Project
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR



Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk

2. Sistema Básico em 2D

- Display File para 2D
- Sistema de Coordenadas Normalizado e Viewport em 2D
- Transformação de Viewport em 2D
- Display File simples em 2D

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC 

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk

3. Operações Básicas em 2D

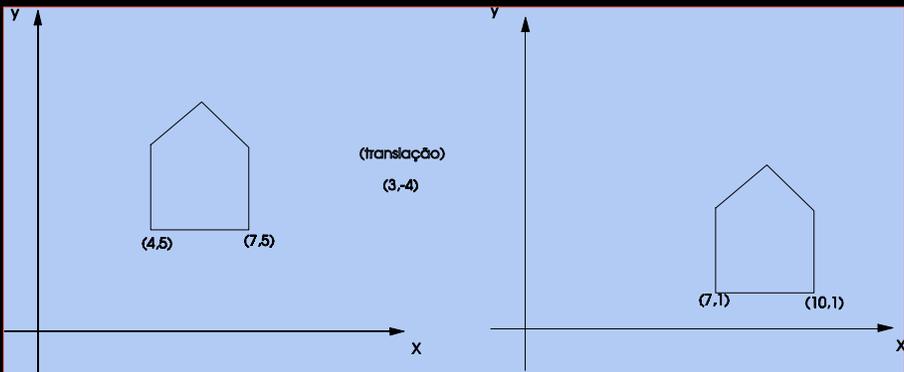
- Translação 2D
- Escalonamento 2D
- Rotação 2D

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC 

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk



(translação)
(3,-4)

(4,5) (7,5)

(7,1) (10,1)

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC 

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk

4. Clipping (Recorte)

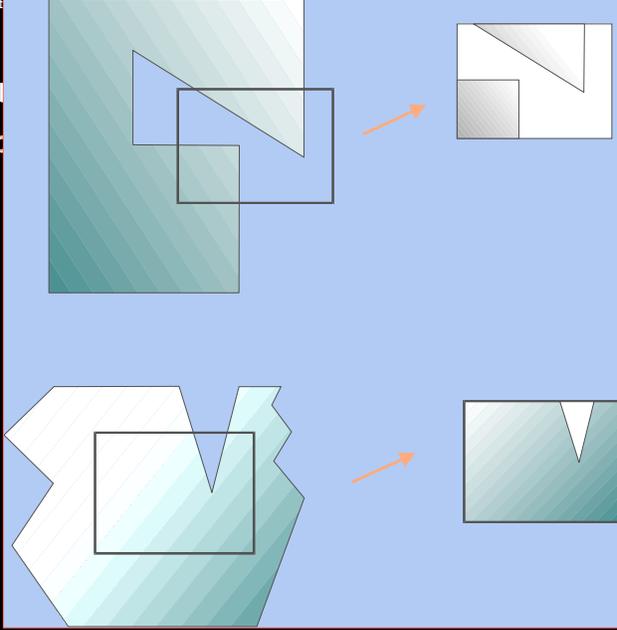
- Recorte de Pontos
- Recorte de Linhas pela Equação Paramétrica da Reta
- Algoritmo de Cohen-Sutherland
- Algoritmo da Subdivisão do Ponto Médio
- Recorte de Polígonos

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica 

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk



Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC 

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk

5. Curvas Paramétricas em 2D

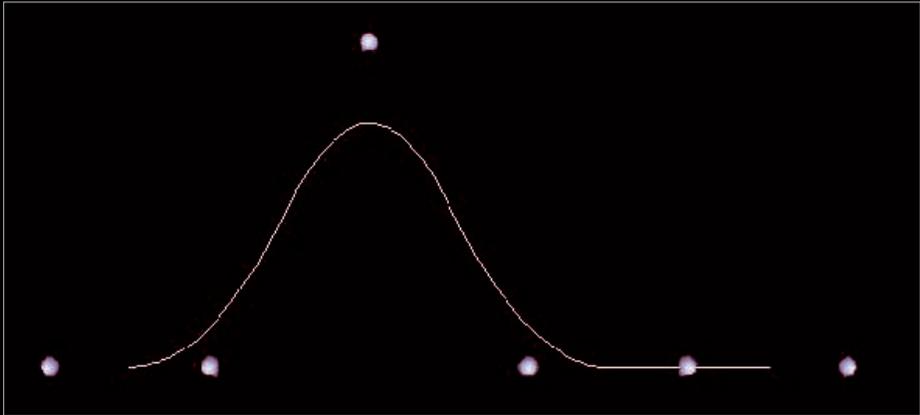
- Bézier
- Hermite
- Spline
- Os Algoritmos Incrementais

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC 

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk



Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC



The Cyclops Project
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR



Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk

6. Computação Gráfica 3D

- Projeções Paralelas (Isométrica e Cavaleira)
- Projeções em Perspectiva (Ponto de Fuga)
- Volume de Coordenadas Normalizado e Plano de Projeção Normal x Viewport
- Display File em 3D

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC



The Cyclops Project
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR



Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk

7. Operações Básicas 3D

- Translação e Escalonamento em 3D
- Rotação em 3D (passos por eixo de rotação)
- Rotação arbitrária em 3D

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC 

Parte I: Computação Gráfica Básica
Implementações em Smalltalk

8. Superfícies Curvas Bicúbicas 3D
Superfícies de Bézier em 3D
B-Splines em 3D

Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC

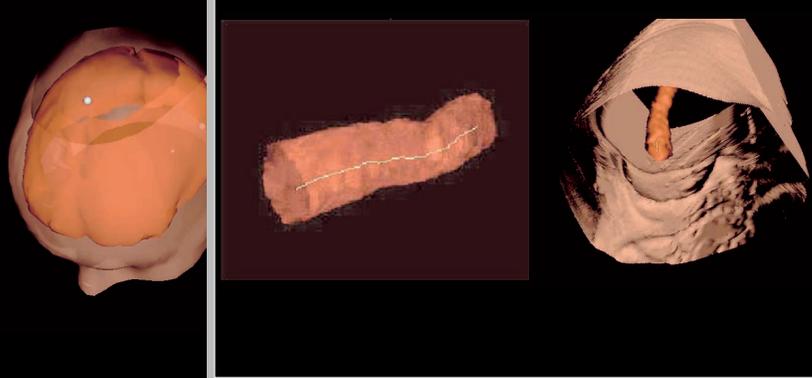
 **The Cyclops Project**
German-Brazilian Cooperation Programme on IT
CNPq GMD DLR

Disciplina Computação Gráfica
Curso de Ciência da Computação
INE/CTC/UFSC 

Projeto Cyclops

Identificação e Mensuração de Neurocisticercos

Auxílio ao Fabrico de Próteses Endoluminais Personalizadas



Prof. Dr. rer.nat. Aldo v. Wangenheim - Departamento de Informática e Estatística - INE/CTC/UFSC