

Modelagem feita com o Google SketchUp 7, versão gratuita disponível em <http://sketchup.google.com/> devido a melhor familiaridade com o ambiente de modelagem desta ferramenta.

O SketchUp é voltado para a modelagem de construções, o que facilitou o trabalho de modelagem do interior da Reitoria. Algumas das vantagens encontradas nesta ferramenta são:

- Forma de desenho mais natural, as formas são desenhadas primeiro em 2D. Se esboça o esquema em um plano e depois as figuras são puxadas para formarem sólidos.
- Possibilidade de adaptar uma foto de fundo a modelagem, o software auxilia a posicionar a profundidade das linhas. Como pode ser visto em: <http://www.youtube.com/watch?v=fSuDoX8SPtU>
- Existe um plugin que exporta a cena modelada para o POV-Ray, disponível em: [http://rhin.crai.archi.fr/RubyLibraryDepot/plugin\\_su2pov.php](http://rhin.crai.archi.fr/RubyLibraryDepot/plugin_su2pov.php)

Grande disponibilidade de modelos pronto, vasta e de fácil acesso integrado a ferramenta, acessível em: <http://sketchup.google.com/3dwarehouse/>

Apesar da grande disponibilidade de modelos prontos, apenas um modelo de banco de praça e de uma porta de madeira foram utilizados.

Algumas das imagens disponibilizadas como referência, foram utilizadas para se extrair as pinturas das paredes do interior da reitoria, e outras para preencher a área externa visível pelas janelas.

As luzes, foram posicionadas da seguinte forma: Ocultas em cima de um suporte, como aparentam estar na Reitoria. A iluminação é feita principalmente pela luz refletida no teto por estas lâmpadas.

