

## RELATÓRIO – RAYTRACER REITORIA

Heloisa Simon e João Ricardo Mattos e Silva

O trabalho em si não foi complexo de ser desenvolvido porém foi trabalhoso.

Foi utilizado o software Moray. Porém o site dele está bastante desatualizado e vários links não existiam mais. Modelos prontos também tivemos dificuldade em encontrar (modelos para Moray, para POV-Ray haviam mais opções).

Tivemos alguns problemas com a instalação do Moray no Windows 7, mesmo utilizando a versão recomendada do POV-Ray (3.5). Não foi possível em nenhum momento visualizar com o POV-Ray o resultado do trabalho e também não conseguíamos ter uma visualização prévia dos materiais, o que demorava mais tempo pois sempre que queríamos visualizá-los tínhamos que renderizar (o que é demorado).

Sua utilização foi relativamente simples criar as figuras e agrupá-las, e também criar materiais com cores. Colocar imagem sobre os objetos não conseguimos, procuramos na internet sobre o problema porém nada encontramos, a imagem não aparecia na Figura desejada, então a parte do mural que deveria ter os mosaicos tem apenas listras. A movimentação da câmera foi bastante complicada, muitas vezes não conseguindo chegar com a câmera exatamente onde queríamos.

Utilizamos apenas 3 modelos prontos que foram: o banco que encontra-se na parte interna da reitoria, as palmeiras na parte externa (incluindo foi a única árvore que encontramos) e um carro, todos retirados do próprio site do Moray.